

Leistung	Zeitlicher Umfang	Zielgruppe	Ort	Materialkosten
<b>1. Kennenlernen des IASP</b>	1 – 4h	Keine Altersbeschränkung	IASP	keine
<b>2. Bauprojekt</b>	min. 4h – max. 2 Vorm.	SchülerInnen ab 1. Kl.	IASP	Nach Absprache: 1€ – 5€ pro TN/Tag
<b>3. Kreativprojekt</b>	min. 4h – max. 2 Vorm.	Kinder/Jugendliche ab KITA	IASP	Nach Absprache: 1€ – 5€ pro TN/Tag
<b>4. Bau- und Kreativprojekt</b>	min. 4h – max. 2 Vorm.	SchülerInnen ab 1. Kl.	IASP	Nach Absprache: 1€ – 5€ pro TN/Tag
<b>5. Ernährungsprojekt</b>	min. 4h – max. 2 Vorm.	SchülerInnen ab 1. Kl.	KBH und IASP	2,50€ pro TN/Tag
<b>6. Klassenfindung</b>	min. 4h – max. 2 Vorm.	SchülerInnen ab 1. Klasse	Nach Absprache: KBH und IASP, Schule, JFE	keine
<b>7. Soziales Kompetenztraining</b>	min. 4h – max. 2 Vorm.	SchülerInnen ab 3. Kl.	Nach Absprache: KBH und IASP, Schule, JFE	keine
<b>8. Umgang mit sozialen Netzwerken</b>	4h	SchülerInnen ab 4. Kl.	Nach Absprache: KBH und IASP, Schule, JFE	keine
<b>9. Cybermobbing</b>	4h	SchülerInnen ab 4. Kl.	Nach Absprache: KBH und IASP, Schule, JFE	keine
<b>10. Fair-lieben</b>	2 – 4h	SchülerInnen ab 6. Kl.	Nach Absprache: KBH, Schule, JFE	keine
<b>11. Suchtprävention</b>	4h	SchülerInnen ab 6. Kl.	Nach Absprache: KBH und IASP, Schule, JFE	keine
<b>12. Wandertag</b>	4h	Kinder/Jugendliche ab KITA	IASP	Nach Angebot
<b>13. Raumnutzung</b>	1 – 4h	Schulstationen, Teams	KBH	keine

**Die Buchungen für die Leistungen sind in der Schulzeit Mo, Di, Do, Fr von 8.30 - 12.30 Uhr möglich.**

Kinder- und Jugendbetreuungshaus und Inklusiver Abenteuerspielplatz  
 Ramsteinweg 40, 14165 Berlin  
 Tel.: 030/84722471  
 Fax: 030/84722471  
 kbh@contactgmbh.de



Verfasser: contact – Jugendhilfe und Bildung gGmbH	Geprüft: QM-Zirkel	Freigegeben: Geschäftsführung
	Datum: 23.03.10	Datum: 23.03.10

### 1. Kennenlernen des Inklusiven Abenteuerspielplatzes

- Zurverfügungstellung des Geländes des IASP
- Begleitung von Besuchergruppen, z. B. bei Besichtigungen, Exkursionen
- Ansprechperson vor Ort für Fragen und Informationen

### 2. Bauprojekt

- Je nach TeilnehmerInnenzahl und Altersgruppe Erarbeitung und Umsetzung kleinerer bis größerer Bauprojekte auf dem IASP
- Erlernen des Umgangs mit verschiedenen Materialien und Werkzeugen
- Sensibilisierung für Natur und Umwelt und Stärkung des Wir-Gefühls

### 3. Kreativprojekt

- Je nach TeilnehmerInnenzahl und Altersgruppe thematische Schwerpunkte, auf dem IASP
- Ästhetische Praxis anhand verschiedener Materialien in der bildenden Kunst und als spielerische Ausdrucksform, frei von Bewertungen

### 4. Bau- und Kreativprojekt

- Je nach TeilnehmerInnenzahl und Altersgruppe Kombination von Bau- und Kreativprojekt, auf dem IASP

### 5. Ernährungsprojekt

- Rezeptentscheidungen treffen und Einkaufslisten erstellen
- Gemeinsam kochen und Wissenswertes über Herkunft und Inhaltsstoffe der Lebensmittel erfahren
- Üben von Rücksichtnahme im Team und Gemeinschaftsgefühl entwickeln

### 6. Klassenfindung

- Besonders für neu zusammengesetzte Schulklassen geeignet
- Gezielte Stärkung und Entwicklung des Wir-Gefühls in der Klassengemeinschaft, z. B. durch spielerische und bewegungsorientierte Angebote
- Erschließung neuer Lern- und Erlebnisfelder
- Förderung von Hilfsbereitschaft, Rücksichtnahme und Toleranz
- Erkennen und Wertschätzen der eigenen und fremden Kompetenzen
- Erweiterung persönlicher Grenzen, Verbesserung der Selbsteinschätzung
- Förderung der Wahrnehmung von Gruppenprozessen

### 7. Soziales Kompetenztraining

- Spezifikation auf diverse Themen, wie Streitkultur, respektvoller Umgang
- Sensibilisierung für das Verhalten im Gruppenkontext
- Nachgehen von Gemeinsamkeiten und Unterschieden im Gruppenkontext
- Förderung der Sozialkompetenz durch gemeinsame Aktivitäten

### 8. Umgang mit sozialen Netzwerken

- Kennenlernen sozialer Netzwerke und sicheres Bewegen in diesen
- Rechtsabtretung bei Anerkennung der Bedingungen sozialer Netzwerke
- Vor- und Nachteile sozialer Netzwerke
- Gefahren des Datenmissbrauchs
- Altersgerechter Umgang mit sozialen Netzwerken

### 9. Cybermobbing

- Begriffsklärung Mobbing/Cybermobbing
- Auslöser von Cybermobbing und Folgen für Opfer und Täter
- Betrachtung der Opfer- und Täterperspektive
- Verhinderung von Cybermobbing und gemeinsamer Beitrag einer Klasse gegen Cybermobbing

### 10. Fair-lieben

- Kennenlernen lesbischer, schwuler und bisexueller sowie transgender, transsexueller, intersexueller und queerer Lebensformen
- Reflexion von Normen und Werten, Hinterfragen von Rollenbildern, Austausch über fremd erscheinende Lebensweisen
- Möglichkeit der direkten Fragen an Lesben und Schwule
- Zur Förderung der Akzeptanz von gleichgeschlechtlichen Lebensweisen und zur Prävention von Gewalt

### 11. Suchtprävention

- Vermittlung von Faktenwissen zu Süchten
- Stärkung des Selbstbewusstseins und Selbstwertgefühls
- Förderung von Empathie und kritischem Denken
- Entwicklung von Problemlösungs- und Stressbewältigungsstrategien
- Erlernen des Umgangs mit Gefühlen
- Anwendung von Rollenspielen, Diskussionsrunden und theoretischen Inputs

### 12. Wandertag

- Aufgezählte Leistungen als Wandertag buchbar
- Gesonderte Leistungen buchbar, z. B. Mittagessen, Lagerfeuer

### 13. Raumnutzung

- Nutzung der Räume des KBH, z. B. für Klassentrainings andere Schulstationen, für Sprechstunden von Bürgerinitiativen, Teamsitzungen und Gremien